

Projekt spolupráce – SOŠ

12. 3. 2024

Dne 12. 3. žáci SOŠ Blatná z oboru Elektronické počítače a Moderní informační technologie společně s učitelem Mgr. Michalem Pekárkem navštívili naši školu v rámci projektu spolupráce.

S žáky osmého ročníku si vyzkoušeli:

- **Sestavení robota** ze stavebnice **Lego Mindstorms**
- **Naprogramování robota** v intuitivním ikonovém programovacím prostředí.
- Přetáhnout požadované akce do okna programování a přizpůsobit je tak, aby odpovídaly chování robota.

Na závěr si naši žáci a žáci střední školy společně závodili a vyzkoušeli ovládání vlastního robota.

Žákům naší školy se spolupráce se studenty SOŠ velmi líbila a už se těší na další setkání. Děkujeme učiteli Mgr. M. Pekárkovi za podnětné připomínky při sestavování a programování robota.

Mgr. Monika Benešová (učitelka ZŠ TGM)

Projekt spolupráce SOŠ - dotazník pro naše žáky (zpětná vazba)

1) Setkali jste se již dříve s robotickou stavebnicí - Lego Mindstorms před naším projektem?

ANO - 12 x

NE – 1x

Pokud ANO, uveďte, při jaké příležitosti to bylo:

při výuce ve škole

2) Programovali jste již robota?

ANO - 11 x

NE – 2x

4) Jakou známkou byste ohodnotili spolupráci s žáky SOŠ. Známkujte jako ve škole.

13 x - 1

5) Chtěli byste i nadále spolupracovat s žáky ze SOŠ?

ANO - 13 x

NE – 0 x

6) Zaškrtněte, co všechno z nové informatiky byste se chtěli od žáků SOŠ dozvědět:

a) naučit se pracovat s programy pro 3D tisk – vlastní modely 9 x

b) naučit se programovat v blocích 4 x

c) více o robotice – práce s Legem Mindstorms 5 x

d) něco jiného – uveďte co – 0 x

Projekt spolupráce SOŠ – dotazník pro žáky SOŠ (zpětná vazba)

1)) Jakou známkou byste ohodnotili spolupráci s žáky ZŠ TGM. Známkujte jako ve škole.

7 x - 1

2) Chtěli byste i nadále spolupracovat s žáky ZŠ TGM?

ANO - 7x

3) Co se dnes mohli žáci ZŠ TGM od Vás nového dozvědět?

- Jak funguje základ kódu vypadající ve Scratch v rámci programu EV3
- Blokované programování
- Stavba Lega
- Práci s podmínkami, proměnnými v programu EV3

4) S jakými novými poznatky byste mohli seznámit žáky ZŠ TGM v roce 2024/2025:

- 3D tisk
- Práci v 3D programech
- Jednoduché modelování
- Práce s fotoaparátem, úprava fotografií, stříhaní videa
- Ovládání programu Scratch
- Vysvětlení nových kódů



