



Projekt spolupráce – SOŠ



11. 10. 2023

Dne 11. 10. navštívili naši školu žáci SOŠ Blatná z oboru Moderní informační technologie společně se svým učitelem Mgr. Michalem Pekárkem. Návštěva se uskutečnila v rámci projektu spolupráce mezi oběma školami.

Pro žáky osmého ročníku si tentokrát připravili:

- Jak ovládat 3D modelovací program Blender
- Vytvoření objektu 3D – s textem a bez textu
- Přenesení vlastního obrázku do PC a následný tisk na 3D
- Vytvoření části mapy ve 3D a následný tisk
- Jak vytvořit soubor výstupních tisknutelných modelů ve formátu.STL a přenesení do programu PrusaSlicer

Žákům naší školy se spolupráce se studenty SOŠ velmi líbila a už se těší na další setkání. Děkujeme učiteli M. Pekárkovi za předání cenných poznatků.

Mgr. Monika Benešová (učitelka ZŠ TGM)

Projekt spolupráce SOŠ - dotazník pro naše žáky (zpětná vazba)

1) Setkali jste se s 3D technologií před naším projektem?

ANO – 14 x

NE – 8x

2) Použili jste někdy 3D tiskárnu?

ANO – 5x

NE – 17x

3) Použili jste někdy 3D software již před naším projektem?

ANO - 4x

NE – 18x

4) Jakou známkou byste ohodnotili spolupráci s žáky SOŠ. Známkujte jako ve škole.

1 – 22x

5) Chtěli byste i nadále spolupracovat s žáky ze SOŠ?

ANO – 21x

MOŽNÁ – 1x

6) Zaškrtněte, co všechno z nové informatiky byste se chtěli od žáků SOŠ dozvědět:

a) více o 3D tisku – 10x

b) naučit se pracovat s programy pro 3D tisk – vlastní modely – 11x

c) naučit se programovat v blocích – 3x

d) více o robotice – práce s Legem Mindstorms – 7x

e) něco jiného – uveďte co - 0x

Projekt spolupráce SOŠ – dotazník pro žáky SOŠ (zpětná vazba)

1)) Jakou známkou byste ohodnotili spolupráci s žáky ZŠ TGM. Známkujte jako ve škole.

1 – 8x

2) Chtěli byste i nadále spolupracovat s žáky ZŠ TGM?

ANO – 8x

NE – 0x

3) Co se dnes mohli žáci ZŠ TGM od Vás nového dozvědět?

Žáci se naučili pracovat v novém programu Blender:

- Dokážou vyrobit 3D předmět s textem.
- Umí přenést namalovaný obrázek do PC a upravit ho pro tisk 3D.
- Zvládnou tisknout mapy na 3D tiskárně.

4) S jakými novými poznatky byste mohli seznámit žáky ZŠ TGM v roce 2022/2023:

- složitější ovládání v programu Blender – animace, video
- virtuální realita



